WUP-N-FA8J-JPN

困ったときは

1 ご使用になる前に

このたびは「メトロイド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの ⚠ (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。

	Wii U GamePad		Wii U PRO コントローラー
	Wiiリモコン		Wiiリモコン ＋ クラシックコントローラPRO

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。

基本の操作

移動／丸まる／上をねらう	✚
ジャンプ	Ⓐ
攻撃	Ⓑ
ポーズ／決定	⊕
武器・項目の選択	⊖
HOMEボタンメニュー	HOMEボタン

3 ゲームの始めかた

❶ ⊕を押すと3つのファイルが表示されます。

❷ ⊖でカーソルを「ナマエ トウロク」に合わせて⊕を押してください。

❸ 作成したいファイルに⊖でカーソルを合わせて、ファイルの名前を入力してください。「トウロク オワル」を選んで⊕を押すと、新しいファイルが作成されます。

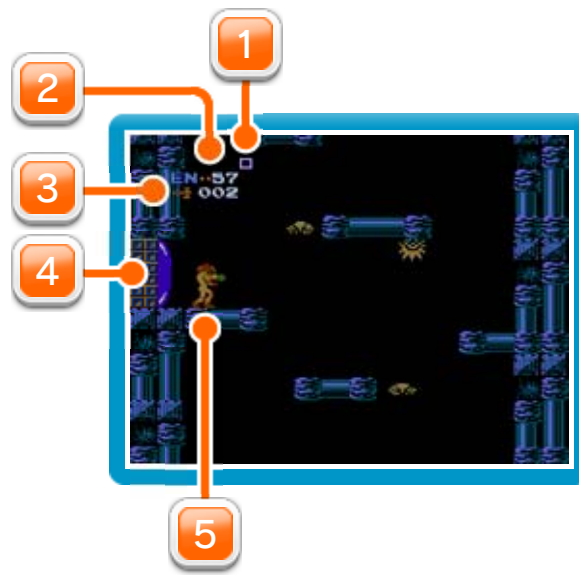
❹ 作成したファイルを選んで⊕を押すとゲームスタートです。

※「KILL MODE」でファイルの削除ができます。一度削除したファイルは元に戻せないので注意しましょう。

※ セーブデータがあるファイルを選ぶと、続きからプレイできます。

4 ゲームの進めかた

主人公サムスの目的は要塞惑星ゼーベスに潜入し、マザーブレインを破壊することです。アクションを駆使して、いくつかのエリアに分かれた惑星の探索を進めましょう。
探索中にさまざまなアイテムを手に入れることによってサムスはパワーアップします。さらに、行えるアクションや特殊能力が増え、新たな場所の探索が可能になります。

5 画面の見かた

1 エネルギータンク

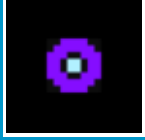
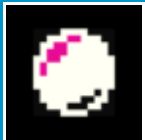
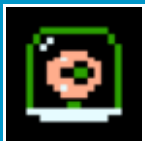
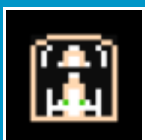
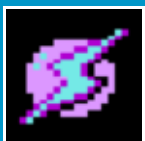
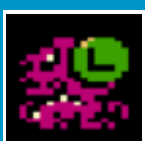
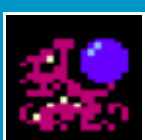
2 エネルギー量

3 ミサイル数

4 ゲート

5 サムス

● ゲートの色について

ブルー（青）	ビーム1発で開けることができます。
レッド（赤）	ミサイル5発で開けることができます。

※ ミサイル10発で開くゲートもあります。

6 エネルギーについて

敵の攻撃などでダメージを受けると残りのエネルギーが減り、なくなるとエネルギータンク1つが空になります。エネルギータンクがすべて空の状態で、残りエネルギーがなくなるとゲームオーバーです。

※ エネルギータンクはゲームを進めると手に入れることができます。

アイテムの説明

	エネルギーボール 取るとエネルギーが回復します。
	ミサイルの弾 取るとミサイルの弾が増えます。
	モーフボール ✚下で丸まり、せまい場所を通ることができます。
	爆弾 丸まった状態でⒷを押すと、爆弾をセットできます。
	エネルギータンク エネルギーが回復し、エネルギータンクが1つ増えます。
	ミサイル ⊖で武器を切り替え、Ⓑでミサイル攻撃ができます。
	ハイジャンプ ジャンプ力が上がります。
	バリア 敵の攻撃によるダメージが半分に減ります。
	スクリューアタック ✚左右を押しながらⒶで回転ジャンプすると、当たった敵にダメージを与えます。
	ロングビーム ビームが遠くまで届きます。
	アイスビーム ビームが当たると、一定時間相手を凍らせ、動きを止めます。
	波動ビーム 波うって飛ぶ、強力なビーム攻撃ができます。

8 セーブについて

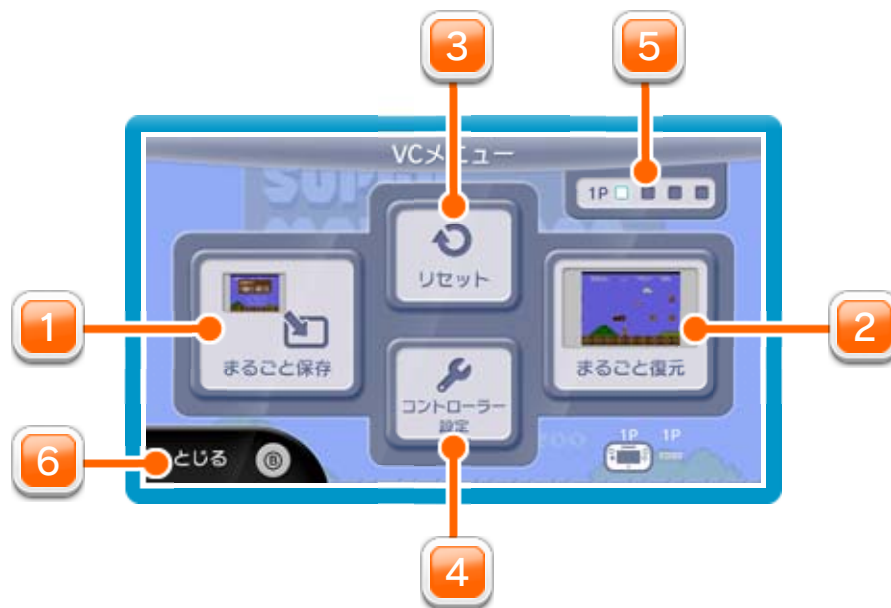
ゲームオーバーになると右の画面が表示され、「SAVE」を選ぶとセーブができます。
このとき「CONTINUE」を選ぶと、エリアのスタート地点からゲームを再開できます。

9 VC中断セーブ

プレイ中に⊕を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。
本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

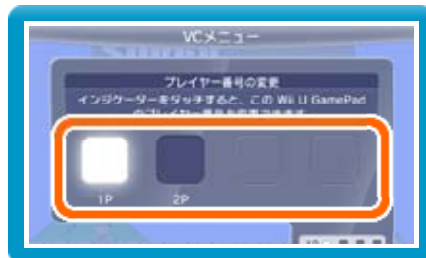
3 リセット

タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。

※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓡを押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

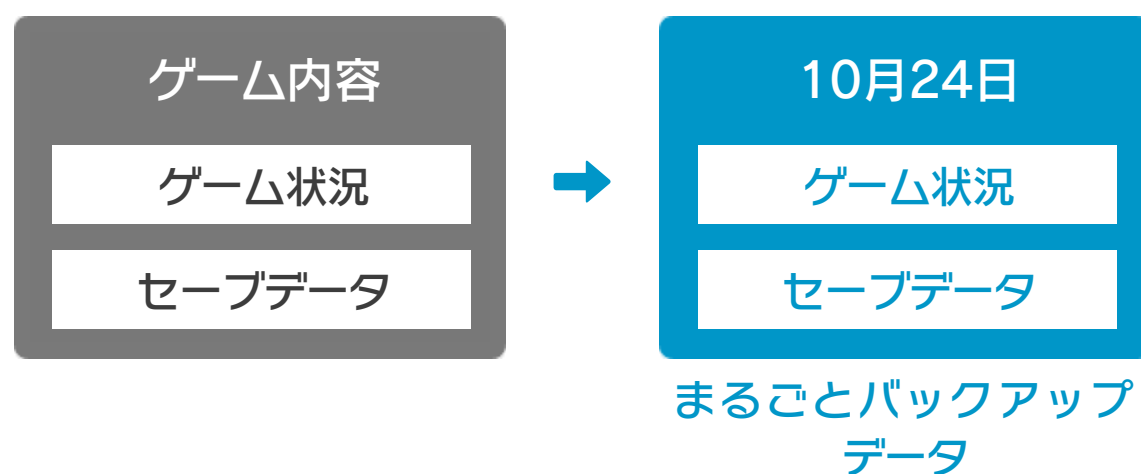
⚠ ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

❶ 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(➡)します。

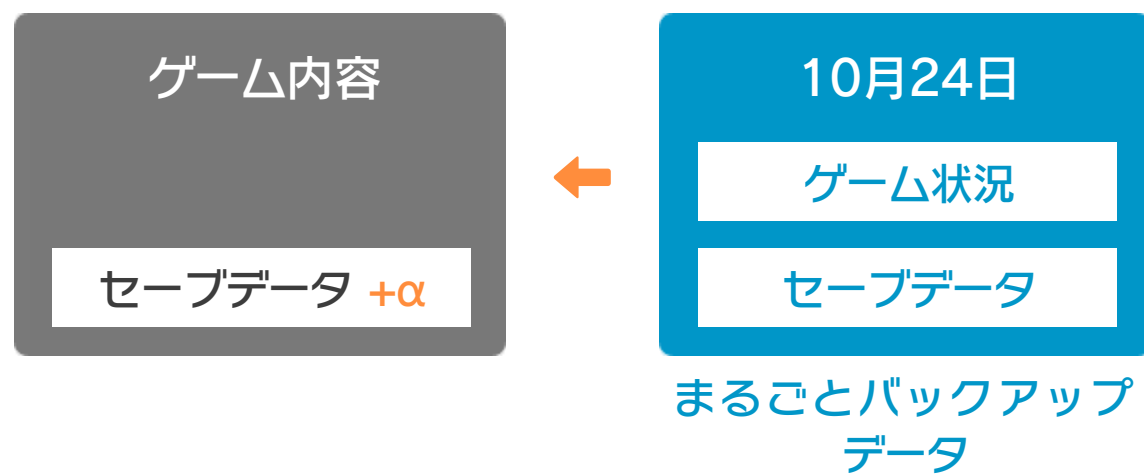
10/24

ゲーム内容	➡	10月24日
ゲーム状況		ゲーム状況
セーブデータ		セーブデータ
		まるごとバックアップデータ

❷10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（⬅）

❹バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。

ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。

● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。
ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

『メトロイド』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。